

Pelatihan Implementasi Aplikasi POS (Point Of Sales) Pada Toko Showroom 88 Tembilihan

Fitrah Andika Putra¹

¹Sistem Informasi, Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer, Universitas Islam Indragiri

*e-mail: fitrahandika11@gmail.com¹

Abstrak

Showroom 88 merupakan toko yang bergerak dalam penjualan elektronik untuk sehari-hari. Aplikasi Point Of Sale (POS) di dalam bidang khususnya pada bidang penjualan di Toko bidang penjualan barang elektronik sangat dibutuhkan hal ini dikarenakan aplikasi POS dapat menggantikan proses bisnis dari manual menjadi sistem. Toko showroom 8 saat ini masih belum menerapkan proses bisnis secara terkomputerisasi. Maka penelitian ini menerapkan POS yang dapat membantu Toko showroom 88 dalam memudahkan pengelolaan proses bisnis sehingga usaha toko dapat berkembang pesat. Penelitian ini menggunakan model prototype untuk memudahkan identifikasi kebutuhan user terhadap sistem yang akan dibangun. Hasil penelitian menunjukkan bahwa POS Toko Kafindra tidak hanya mempermudah pemilik mengetahui barang yang keluar namun juga dapat mempermudah pemilik mengetahui barang yang masuk menggunakan sistem pembelian barang ke supplier.

Kata kunci: Toko, POS, Aplikasi

Abstract

Showroom 88 is a shop that sells everyday electronics. Point of Sale (POS) applications in the field, especially in the field of sales in shops, the field of selling electronic goods, are very much needed, this is because POS applications can replace business processes from manual to systemized. Showroom 8 store currently still does not implement computerized business processes. So this research applies POS which can help the Showroom 88 Store to facilitate the management of business processes so that the store business can grow rapidly. This research uses a prototype model to make it easier to identify user needs for the system to be built. The research results show that the Kafindra Shop POS not only makes it easier for the owner to find out about outgoing goods but also makes it easier for the owner to know about incoming goods using a system for purchasing goods from suppliers.

Keywords: Stores, POS, Applications

1. PENDAHULUAN

UMKM (usaha mikro kecil menengah) merupakan usaha yang dijalankan dan dimiliki perorangan maupun badan usaha yang telah memenuhi kriteria sebagai usaha yang diatur oleh undang-undang. Showroom 88 Tembilihan merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan khususnya bidang penjualan elektronik. Yang beralamat di Jalan Imam Bonjol No 11 Tembilihan kota, Indragiri Hilir, Riau. Saat ini belum adanya sistem dimana proses transaksi jual beli masih bersifat manual.

Dengan masalah di atas penulis menyarankan penggunaan Aplikasi POS (Point of Sale) Point of Sale (POS) adalah sebuah sistem informasi yang memungkinkan untuk transaksi, yang di dalamnya termasuk juga penggunaan mesin kasir.[1] POS akan menjadi sangat penting di dunia bisnis karena POS diibaratkan berupa terminal uang dimana tempat menerima pembayaran dari pembeli kepada pedagang, karena pembayaran tersebut merupakan indikator bagi pebisnis untuk mengukur tingkat pendapatan mereka.[2]

Aplikasi POS ini dapat membantu menaikkan pendapatan UMKM karena dapat menaikkan ruang lingkup penjualan produk dan mempermudah menggunakan meningkatkan kecepatan proses usaha yang sedang berjalan.[3] Saat ini buat mempermudah pembeli atau pengguna dalam berbelanja secara online dibutuhkan aplikasi POS yang dapat dilakukan dengan mudah dan cepat. Aplikasi POS bisa mempermudah pengguna untuk mendapatkan informasi menggunakan lebih cepat serta belanjanya. Dengan adanya aplikasi POS ini, dapat membantu

toko showromm 88 sebagai sarana penjualan serta membantu pihak toko buat melayani pembeli tanpa dihalangi waktu operasional dan mampu untuk pengelolaan stok barang.[4]

2. METODE

Lokasi Pengabdian

Lokasi pengabdian ini dilaksanakan di Toko Showroom 88 Tembilahan. Yang beralamat di Jalan Imam Bonjol No 11 Kab indragiri Hilir Riau. Kegiatan Pengabdian ini Dilaksanakan Pada bulan Desember 2023.

1. Pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam menyelesaikan pengabdian ini, antara lain : Pertama: Wawancara (Interview), merupakan suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan pengabdian yang dilakukan. Dalam hal ini penulis melakukan tanya jawab kepada salah satu karyawan tokoh showroom 88. Pengamatan (Observation), yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan secara langsung ke objek yang diteliti. Untuk mendapatkan data yang bersifat nyata dan meyakinkan maka penulis melakukan pengamatan langsung pada tokoh showroom 88 Ketiga. Studi Pustaka. Untuk mendapatkan data-data yang bersifat teoritis maka penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, makalah atau pun referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.



Gambar 2. 1 proses wawancara



Gambar 2. 2 pengamatan langsung ke lokasi

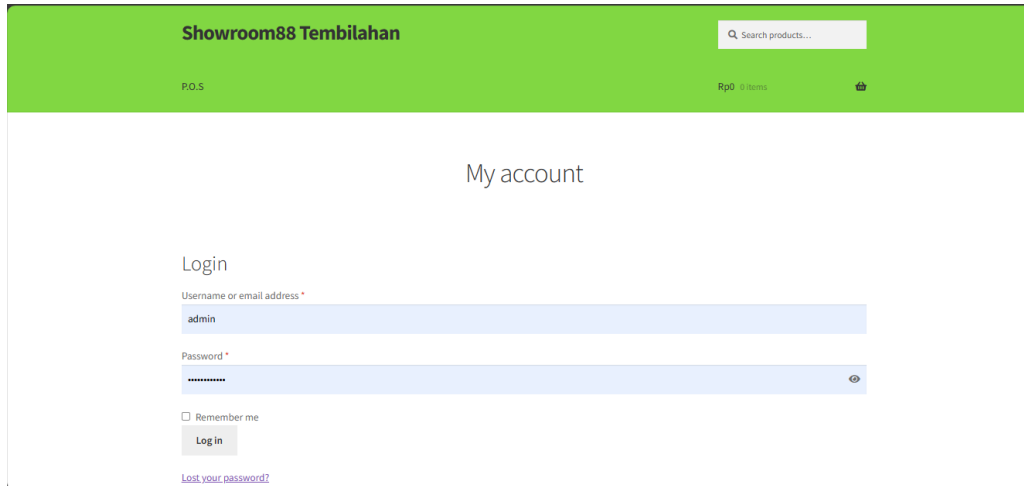
2. Analisa pada tahap Analisa kami menganalisa hal apa saja yang dibutuhkan.
3. Pengembangan, pada tahap pengembangan aplikasi akan di kembangkan berdasarkan Analisa yang telah di buat sebelumnya.
4. Pengujian dan implementasi, pada tahap ini saya melakukan testing aplikasi dan setelah lulus testing aplikasi akan di implementasikan di Toko Showroom 88 Tembilahan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah perancangan semua yang telah dibuat, maka didapatlah yang telah dibuat, aplikasi *point of sale* (POS) berikut adalah implementasi dari aplikasi *point of sale* (POS) di Toko Showromm 88 Tembilaan

Halaman login

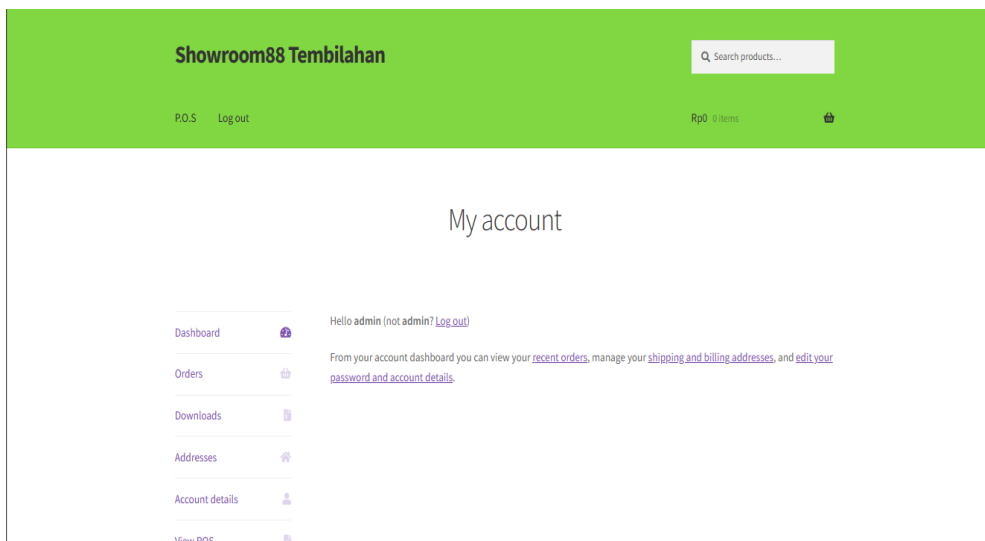
Halaman login merupakan halaman awal pada saat login.



Gambar 3. 1 Halaman Login

Halaman dashboard

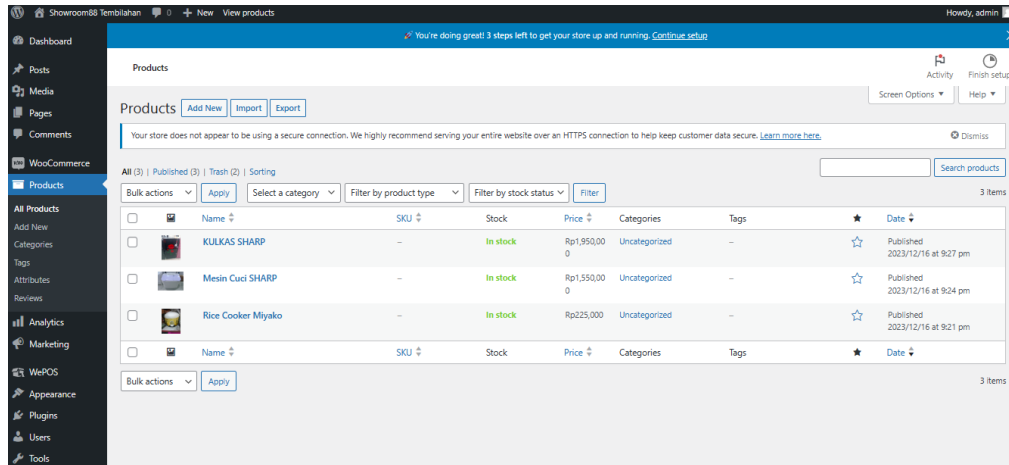
Halaman merupakan tampilan awal setelah login



Gambar 3. 2 Halaman dashboard

Halaman Product

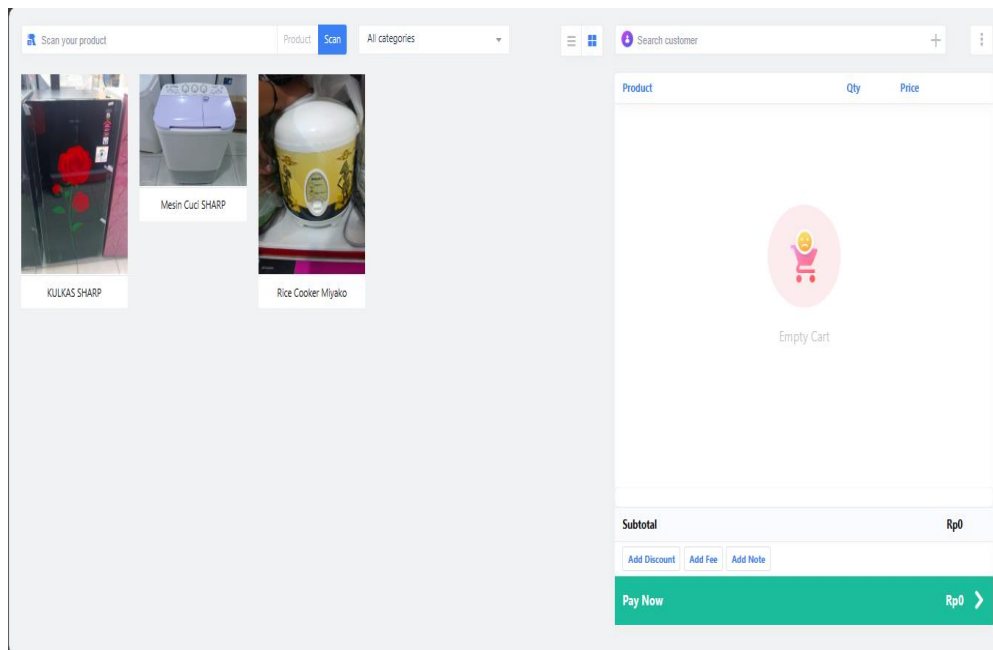
Halaman product merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan, mengedit dan untuk mengetahui stok barang



Gambar 3. 3 Halaman Produk

Halaman dashboard POS (point of sales)

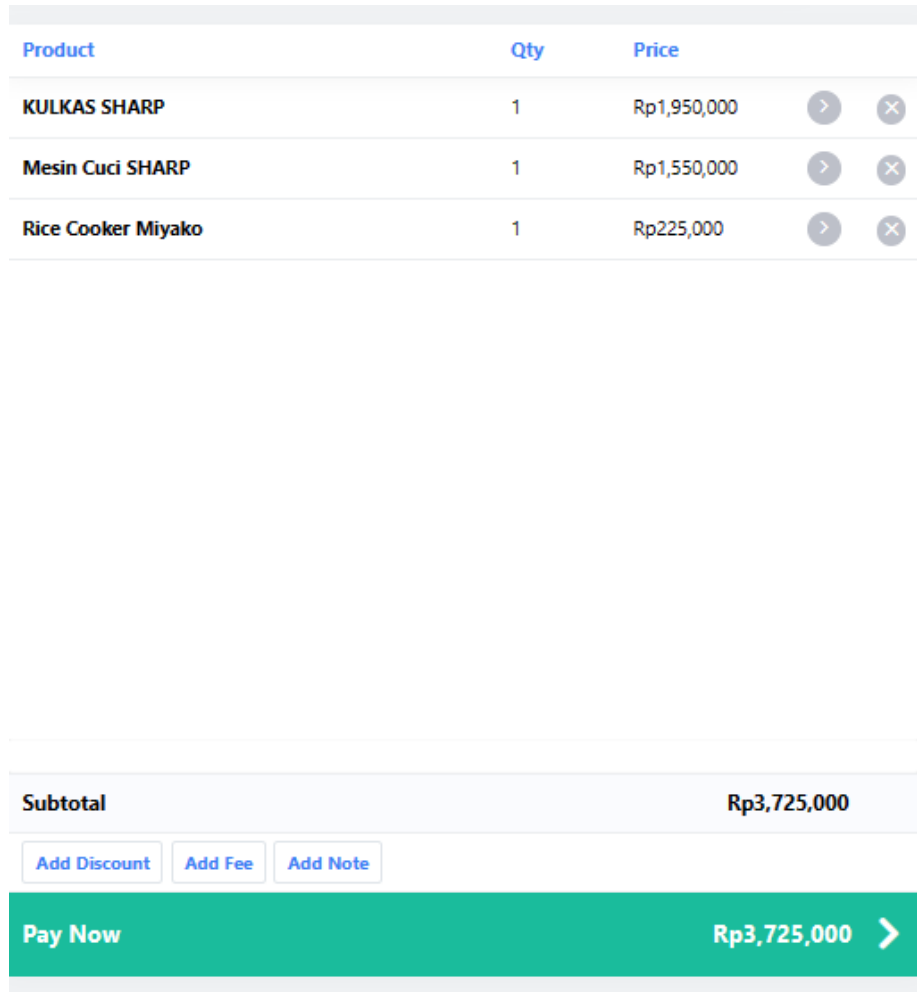
tampilan dashboard aplikasi POS. tampilan dashboard merupakan halaman awal aplikasi POS.



Gambar 3. 4 Halaman dashboard POS

Halaman Penjualan

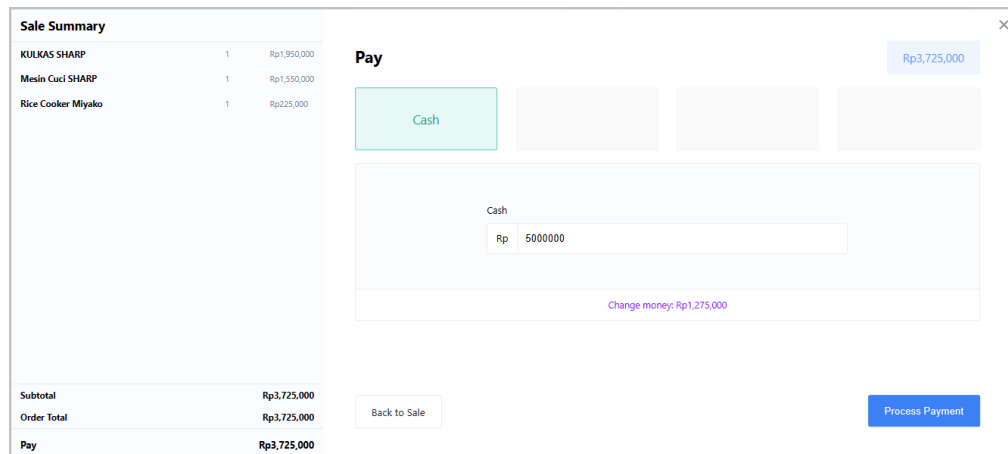
Halaman ini merupakan tampilan digunakan oleh kasir untuk melakukan transaksi jual beli barang dan mengetahui daftar barang yang dibeli .



Gambar 3. 5 Halaman Penjualan

Halaman Pembayaran

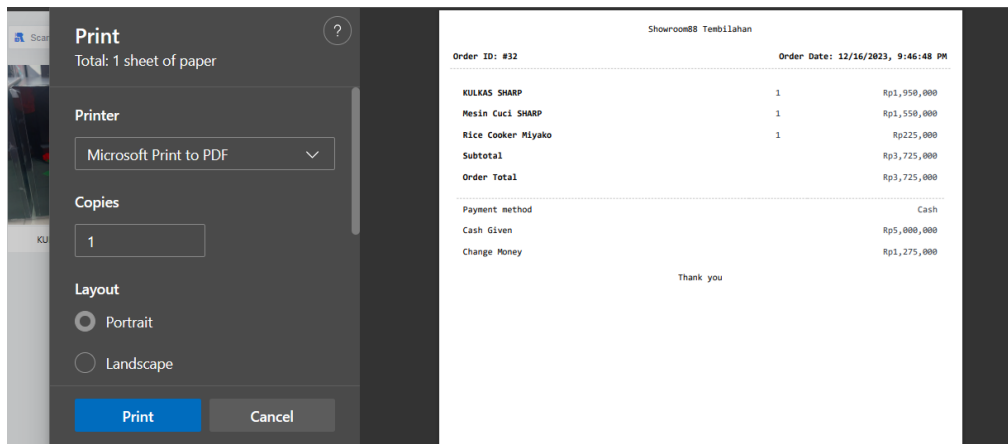
Halaman pembayaran merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan pembayaran barang dengan cash dan kasir juga dapat memasukkan jumlah yang dibayar serta melihat kembalian nya.



Gambar 3. 6 Halaman Pembayaran

Halaman Struk Pembayaran

Pada gambar merupakan tampilan struk belanja yang digunakan sebagai bukti transaksi jual beli yang bisa di cetak dan tampilan barang yang sudah dibeli.



Gambar 3. 7 Tampilan struk pembayaran

4. KESIMPULAN

Dari hasil kegiatan dan implementasi diatas didapatkan kesimpulan aplikasi Point of sales dapat membantu proses transaksi jual beli dan mampu meningkatkan keektifan agar terhidar dari kesalahan data serta mempermudah karyawan toko Showromm 88 Tembilihan dalam melakukan pembayaran dan juga mengetahui detail harga produk sehingga bisa juga mengetahui jumlah semua produk yang sudah dibeli.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penulisan jurnal ini penulis memohon maaf atas terjadi kesalahan dalam penulisan ini dan mengucapkan terimakasih kepada Toko Showromm 88 yang telah memberikan izin dan memberikan data data yang dibutuhkamn dalam penulisan jurnal ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. D. H. Permana and . F., "Analisa Dan Perancangan Aplikasi Point Of Sale (POS) Untuk Mendukung Manajemen Hubungan Pelanggan," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 1, p. 20, 2015, doi: 10.25126/jtiik.201521124.
- [2] F. A. Eleng, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan(Point of Sale) Pada Toko Elma Berbasis Website," 2022.
- [3] Stefani Yohana Paula Bere, Ni Made Estiyanti, and Nengah Widya Utami, "Analisis Dan Perancangan Sistem Point of Sales (Pos) Pada Toko Harco Bali," *Smart Techno (Smart Technol. Informatics Technopreneurship)*, vol. 5, no. 1, pp. 49–58, 2023, doi: 10.59356/smart-techno.v5i1.79.
- [4] K. Lie and I. Maryati, "Rancang Bangun Sistem Pencatatan Penjualan dan Pembelian untuk Toko Lancar Elektronik," vol. 9, no. November, pp. 120–127, 2023, doi: 10.34128/jsi.v9i2.643.