

# Implementasi dan Pelatihan Aplikasi POS pada Rumah queeh

Khairunnisa<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, universitas islam indragiri

\*e-mail: [khairunnisahi097@gmail.com](mailto:khairunnisahi097@gmail.com)<sup>1</sup>

## Abstrak

*Rumahqueeh adalah sebuah usaha yang bergerak di bidang penjualan yang menyediakan berbagai macam kue. Usaha ini menyediakan berbagai macam kue seperti kue martabak pisang, bolu, bingka ubi, kue talam pulut, bola bola tahu dan lain sebagainya. Permasalahan yang ada adalah sistem transaksi keuangan di rumahqueeh belum memanfaatkan kasir digital, masih menggunakan sistem manual, sehingga terdapat batasan pada perhitungan transaksi. Oleh karena itu, pada kegiatan ini kami mengimplementasikan aplikasi POS(Point Of Sales) pada rumahqueeh agar mempermudah transaksi pembayaran semakin mudah. Dengan membuat aplikasi POS(Point Of Sales) ini diharapkan dapat mempermudah rumahqueeh.*

**Kata kunci:** Aplikasi, pos,implementasi

## Abstract

Rumahqueeh is a business that operates in the sales sector which provides various kinds of cakes. This business provides various kinds of cakes such as banana martabak cake, sponge cake, sweet potato bingka, talam pulut cake, tofu balls and so on. The problem is that the financial transaction system at Rumah Queeh does not yet utilize a digital cashier, it still uses a manual system, so there are limitations to transaction calculations. Therefore, in this activity we implemented the POS (Point Of Sales) application at Rumahqueeh to make payment transactions easier. By creating this POS (Point Of Sales) application, it is hoped that it can make home queeh easier.

**Keywords:** Application, pos,implementation

## 1. PENDAHULUAN

Rumahqueeh merupakan tempat yang menyediakan aneka macam kue seperti kue martabak pisang, bolu, bingka ubi, kue talam pulut, bola bola tahu dan lain sebagainya. Rumahqueeh merupakan salah satu bisnis kue di Tembilahan yang beralamat di Jl. Prof.m.yamin,sh Ir. Waspada 3,Tembilahan Riau Target Pasar rumahqueeh yaitu untuk seluruh kalangan mulai dari anak anak hingga orang tua. Namun kue yang terfavorit di rumahqueeh adalah martabak pisang. Martabak yang manis dan gurih ini menjadi makanan terfavorit karena bentuk yang mungil. Dan martbak pisang juga yang paling sering di pesan buat acara ataupun buat dibawa sebagai oleh oleh.

Buat saat ini rumahqueeh masih menggunakan sistem manual. Manual yang dimaksud adalah masih melakukan pencatatan secara manual. Untuk menghindari kesalahan dan tidak melakukan pekerjaan dua kali jadi kita mengimplementasikan rumahqueeh untuk melakukan pencatatan dan pembayaran secara digital,[1]

Point of Sales atau yang biasa yang disingkat POS yaitu merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi .Point of sales sendiri terdiri dari perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang dimana kedua komponen tersebut digunakan untuk setiap proses transaksi. Software POS merupakan komponen utama dari sistem POS yang akan menentukan jalannya proses, seperti apa yang harus dilakukan dan bagaimana harus melakukan. Sedangkan hardware POS diperlukan untuk

menunjang software yang sedang berjalan dengan membantu proses pembayaran dan membuat struk belanja untuk pelanggan. Dalam hal pemilihan hardware ini, sebaiknya mencocokkan dengan lingkungan kerja, seperti yang akan digunakan oleh penulis pada laporan tugas akhir ini adalah smartphone dengan menggabungkan aplikasi point of sales dengan aplikasi barcode scanner pada smartphone, yang merupakan bagian terpenting untuk mempercepat proses pemasukkan barang dan proses pelayanan penjualan.[2]

Point Of Sale (POS) yaitu merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi. Setiap POS terdiri dari hardware berupa (Terminal/PC, Receipt Printer, Cash Drawer, Terminal pembayaran, Barcode Scanner) dan software berupa (Inventory Management, Pelaporan, Purchasing, Customer Management, Standar Keamanan Transaksi, Return Processing) dimana kedua komponen tersebut digunakan untuk setiap proses transaksi. POS akan menjadi sangat penting di dunia bisnis karena POS diibaratkan berupa terminal uang dimana tempat menerima pembayaran dari pembeli kepada pedagang, karena pembayaran tersebut merupakan indikator bagi pebisnis untuk mengukur tingkat pendapatan mereka[3]

#### A. IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah disusun di atas antara lain:  
Pengolahan data penjualan masih dilakukan secara manual

#### B. TUJUAN PEMBAHASAN

Tujuan dari penelitian ini adalah:

Untuk mendukung sistem layanan pembelian yang dapat membantu para pengusaha kecil dan menengah dalam pengelolaan data

## 2. METODE

### Tempat Pengabdian

Lokasi pengabdian ini dilaksanakan di rumahqueeh Tembilahan. Toko ini beralamat di Jalan prof.m.yamin.sh lr.waspada 3, Tembilahan, Indragiri Hilir, Riau.

Pada pengabdian ini menggunakan beberapa tahapan yaitu :

#### 1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam menyelesaikan pengabdian ini, antara lain : Pertama: Wawancara (Interview), merupakan suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan pengabdian yang dilakukan. Dalam hal ini penulis melakukan tanya jawab kepada pemilik rumahqueeh, Kedua. Pengamatan (Observation), yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan secara langsung ke objek yang diteliti. Untuk mendapatkan data yang bersifat nyata dan meyakinkan maka penulis melakukan pengamatan langsung pada rumahqueeh. Ketiga. Studi Pustaka. Untuk mendapatkan data-data yang bersifat teoritis maka penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, makalah atau pun referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

#### 2. Analisa, Pada tahap analisa kami menganalisa hal apa saja yang dibutuhkan

#### 3. Pengembangan, Pada tahap pengembangan aplikasi akan dikembangkan berdasarkan analisa yang telah dibuat sebelumnya



Gambar 2.1 wawancara bersama pemilik rumahqueeh

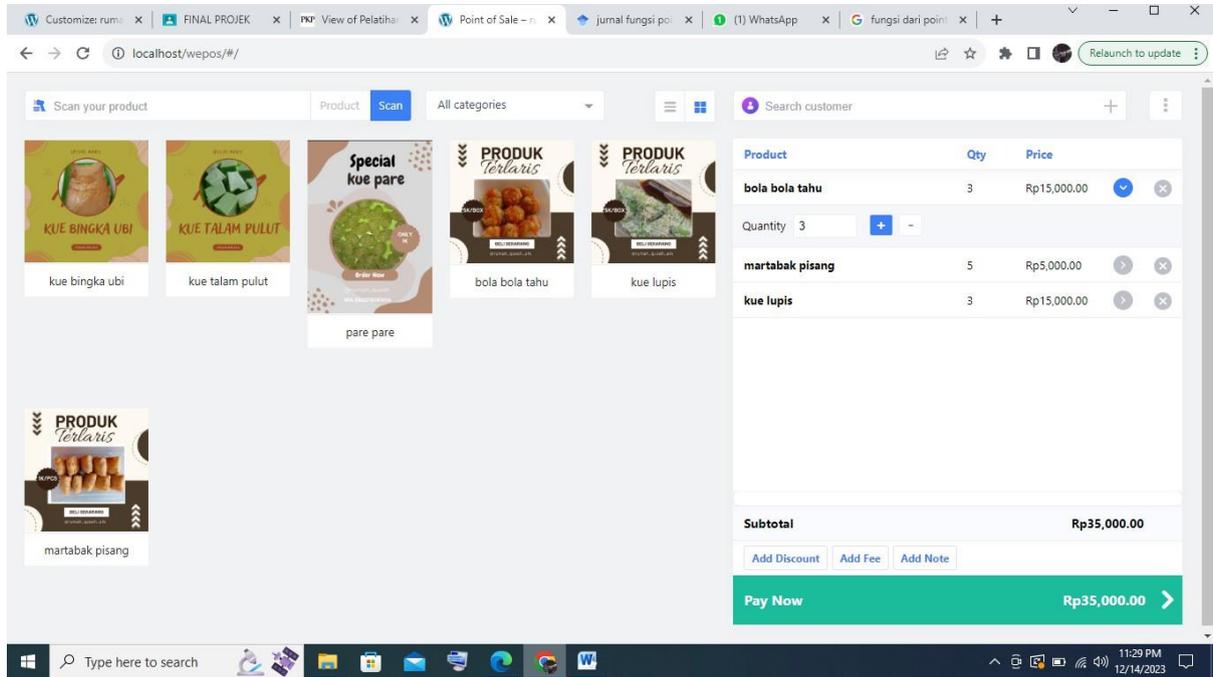


2.2 foto bersama pemilik rumahqueeh

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### Tampilan WePOS

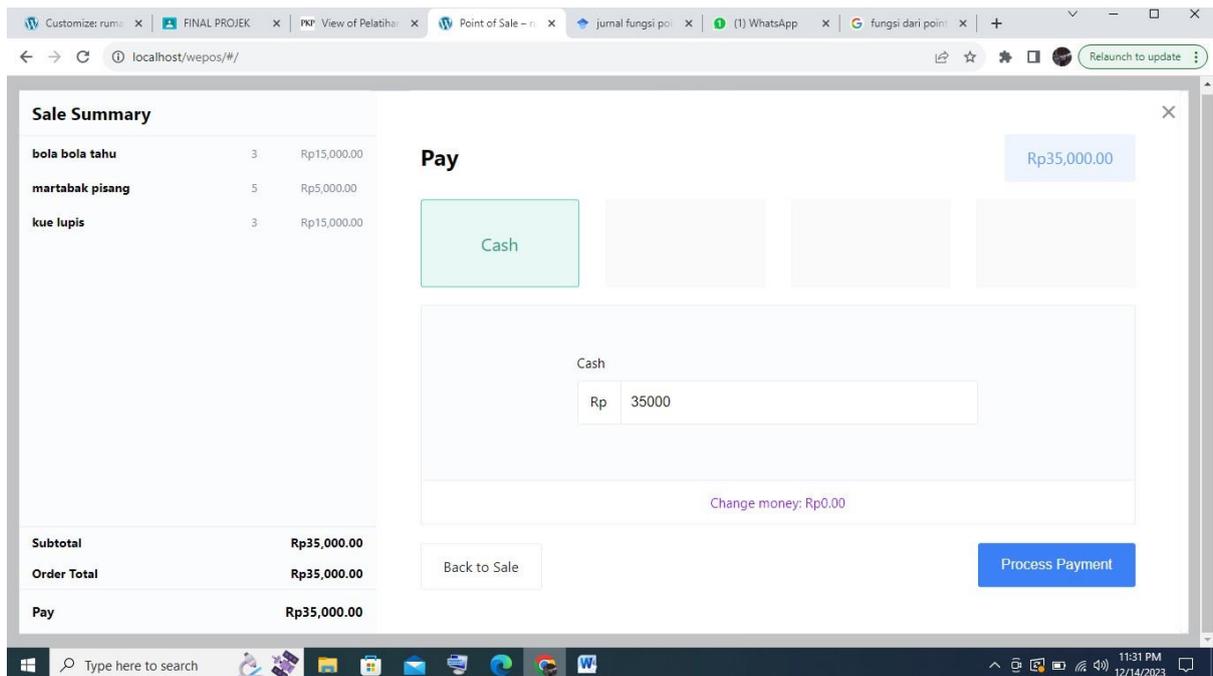
Tampilan WePOS ini adalah tampilan untuk daftar produk yang di inginkan konsumen agar mengetahui apa saja produk produk yang diinginkan.



Gambar 3.1 Halaman WePOS

#### Halaman ringkasan penjualan

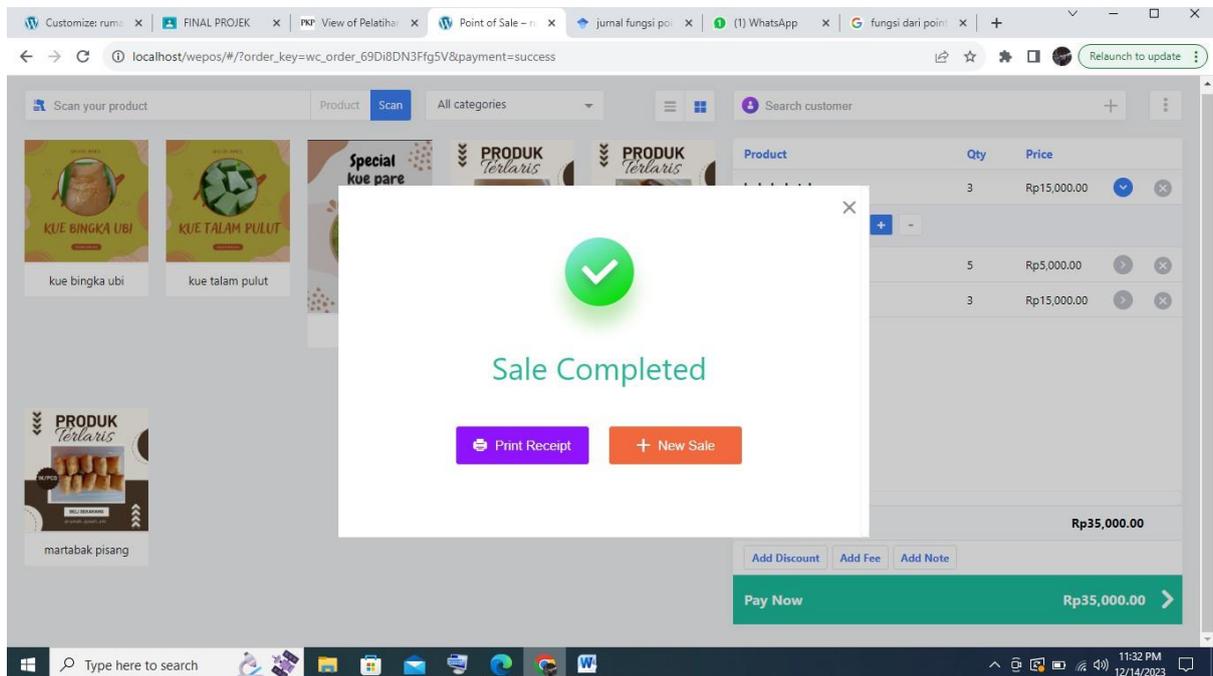
Ini adalah menu tempat untuk melakukan pembayaran dan juga untuk memberikan kembalian dari pembayaran yang dilakukan konumen dan melihat apa aja yang kita beli.



Gambar 3.1 Halaman ringkasan penjualan

Tampilkan hasil penjualan selesai

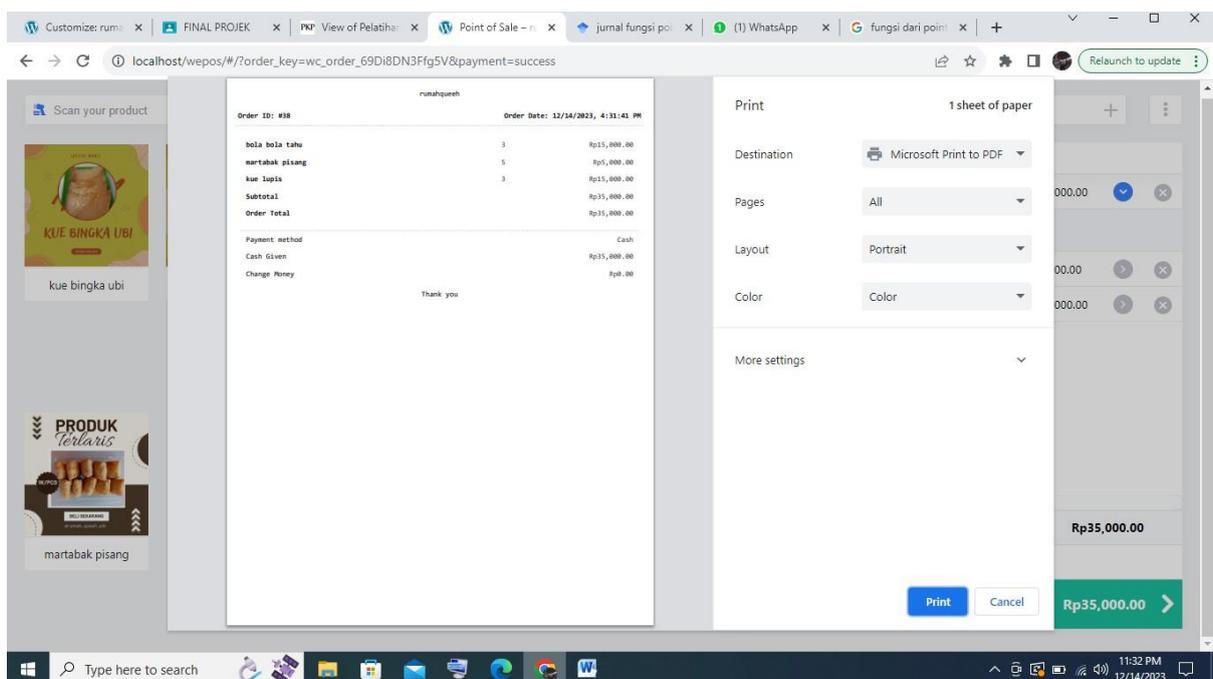
Pada tampilan ini memperlihatkan bahwa penjualan telah selesai



Gambar 3.3 tampilan hasil jualan selesai

Struk belanja

Ini adalah struk belanja alat bukti transaksi yang sudah dilakukan pembeli sehingga bisa mengetahui harga produk yang dibeli dan juga bisa mengetahui total semua barang.



Gambar 3.4 struk belanja

#### 4. KESIMPULAN

Aplikasi POS yang sudah dibuat dapat membantu mengatasi masalah data pengolahan penjualan manual pada rumahqueeh dapat dilakukan dengan cepat. Dengan adanya apliasi ini dapat memudahkan konsumen dalam melakukan pembayaran dan bisa mengetahui apa aja yang udah dibeli.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Jibril, M. Amin, E. Pirnanda, and ..., "Pelatihan dan Implementasi Website E-Commerce sebagai media pemasaran pada UMKM Toko Macro Distro di Tembilahan," *J. ...*, vol. 1, no. 1, pp. 3–7, 2022, doi: 10.56854/jphb.v1i1.38.
- [2] G. Pamungkas and H. Yuliansyah, "Rancang Bangun Aplikasi Android Pos (Point of Sale) Kafe Untuk Kasir Portable Dan Bluetooth Printer," *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 6, no. 1, pp. 199–208, 2017, doi: 10.23887/jstundiksha.v6i1.8828.
- [3] M. I. Nengsi and S. J. Bulan, "Aplikasi Point of Sale Pada Toko Tupperware Kupang," *J. Teknol. Terpadu*, vol. 3, no. 1, pp. 31–34, 2017, doi: 10.54914/jtt.v3i1.74.